

PRAVILNIK ŠTUDENTSKE ODBOJKARSKE LIGE MEŠANIH EKIP 2019-2020

1. OSNOVNE INFORMACIJE

a) Pravila urejajo potek tekmovanja Študentske odbojcarske lige mešanih ekip, ki ga organizira in vodi vodstvo tekmovanja (UŠZM). Pravilnik lige je osnovan na pravilniku OZS. Za vse informacije je na voljo vodja lige Klemen Šiško, 041 504 055, e-mail: klemen.sisko@zdravazabava.com

b) Tekmovanje poteka v dveh delih:

1. del: krožno skupinsko tekmovanje,
2. del: eliminacija

Na prvi stopnji tekmovanja ekipe odigrajo skupinsko krožno ligaško tekmovanje. Prvih 8 ekip po točkovanju se uvrsti v naslednji del tekmovanja – eliminacije

Vodstvo si pridržuje pravico do naknadne spremembe tekmovalnega sistema glede na skupno število prijavljenih ekip v sezoni 2019-2020.

c) Vodstvo tekmovanja določa koledar tekmovanja.

Vodstvo ima pravico do spremembe že objavljenega urnika tekem zaradi objektivnih okoliščin. O spremembi urnika mora vodstvo tekmovanja obvestiti vodje ekip katerih urnik se spreminja najmanj 24 ur pred prvotno predvideno tekmo.

č) Razlaga pravil tekmovanja je v pristojnosti vodstva tekmovanja. Vsaka ekipa ob vpisu prejme natisnjena pravila lige. Kapetan ekipe ob prijavi podpiše izjavo (v prilogi), v kateri se zavezuje, da bo informacijo predal vsem članom svoje ekipe.

2. IGRALCI

a) Člani ekip so lahko študentje in dijaki z veljavnim statusom študenta/dijaka v tekočem študijskem letu.

Vsaka prijavljena ekipa mora imeti najmanj 6 in največ 10 igralcev. Menjava igralcev med letom ni dovoljena razen v posebnih pogojih: hujša poškodba igralca, odhod na študij v tujino, invalidnost ali smrt. V tem primeru se lahko menja igralec in igra kot nadomestni igralec ekipe do konca tekmovanja, če izpolnjuje dane pogoje za nastop na študentski ligi.

Ekipa mora predat seznam igralcev do dneva uradnega žreba. Največje možno število študentov brez statusa v posamezni ekipi ne sme presegati dveh (2) igralcev.

V prvih dveh (2) tednih od začetka lige bodo imeli vodje ekip možnost zamenjati ali dodati kakšnega igralca, brez upoštevanja zgoraj opisanih pogojev, z začetkom tretjega kola to ne bo več možno.

b) Vsak član ekipe si mora priskrbeti izkaznico Zdrave zabave (članstvo Univerzitetne športne zveze Maribor - Zdrave zabave), saj je le-ta pogoj za igranje v študentski ligi. Izkaznico si član ekipe lahko pridobi na žrebu skupin, preko spletne prijavnice ali v prvih dveh (2) tednih od začetka tekmovanja pri delegatu na igrišču.

Ob vpisu mora vsak študent dokazati status študenta s predložitvijo dokazilo o statusu študenta v tekočem študijskem letu (indeks, študentska izkaznica, potrdilo o vpisu). V kolikor se igralec identificira s potrdilom o vpisu je dolžan predložiti še en osebni dokument s sliko (osebna izkaznica, potni list, vozniško dovoljenje).

c) Priporočljivo je, da ekipe nastopajo v enotnih (oštevilčenih) dresih ali v majicah enake barve.

č) Vodja ekipe je dolžan najmanj 10 minut pred začetkom tekme vodstvu tekmovanja posredovati seznam članov in izkaznice ekipe (igralcev, trenerja in vodje ekipe), ki bodo nastopili na tej tekmi. Odstopanje od tega pravila bo pomenilo, da igralec, ki s seboj ne bo imel potrjene članske izkaznice, tisti dan na tekmi ne bo mogel nastopiti!

d) V primeru ugotovljenih kršitev pravil glede sestave ekipe se ekipa izključi iz nadaljnjega tekmovanja. Vodstvo tekmovanja lahko iz nadaljnjega tekmovanja prav tako izključi ekipo ali posameznika, ki krši določila tekmovanja, moti tekmovanje ali se nešportno vede.

e) Ekipa ima pred tekmo možnost 10-minutnega skupnega ogrevanja na mreži.

f) Vsaka ekipa mora v ekipi imeti prijavljeno vsaj dve osebi nasprotnega spola. Ta oseba mora biti v času tekme ves čas prisotna na igrišču. V primeru, da ekipa na dan tekme nima vsaj enega igralca nasprotnega spola, tekmo preda.

3. POTEK TEKEM – PRAVILA

a) Odbojka je ekipna športna panoga, ki jo igrata dve ekipi na igrišču, razdeljenem z mrežo. Namen igre je poslati žogo preko mreže tako, da bi v nasprotnikovem igralnem polju padla na tla in preprečiti, da bi to uspelo nasprotniku. Vsaka ekipa ima na voljo tri dotike (dotik v bloku se ne upošteva) za usmeritev žoge k nasprotniku.

b) Vsaka ekipa je sestavljena iz najmanj šestih (6) in največ desetih (10) igralcev, ki so vpisani v zapisnik in sposobni za igro. Eden od njih je kapetan ekipe. Hkrati je lahko na igrišču največ šest (6) igralcev, od tega morata biti vsaj dva igralca nasprotnega spola.

c) Mreža je postavljena navpično nad osjo srednje črte in je napeta na višini 2,43 m.

d) Začetna posest žoge se določi pred začetkom tekme z metom sodniškega kovanca, kjer sodelujeta oba kapetana ekipe.

e) Igro se začne s servisom. Igralec z njim pošlje žogo preko mreže v nasprotnikovo igralno polje. Ekipa dobi igro, če se žoga dotakne nasprotnikovih tal igrišča, pade izven igrišča ali je ekipa ne uspe pravilno odbiti.

f) Niz osvoji ekipa, ki prva doseže 25 točk z najmanj dvema točkama prednosti. V primeru neodločenega izida 24 : 24 se igra nadaljuje, dokler ena izmed ekip ne doseže prednosti dveh točk (26 : 24; 27 : 25 ...). Srečanje dobi ekipa, ki prva osvoji 3 nize. V primeru izenačenega števila nizov – 2:2 - se 5. niza igra do 15 točk z najmanj dvema točkama prednosti.

g) Vsaka ekipa ima pravico do največ dveh odmorov in šestih zamenjav igralcev v enem nizu. Zahteva za odmor mora biti nakazana z ustreznim znakom z roko samo, ko je žoga iz igre. Odmor traja 30 sekund.

h) Po doseženi točki s servisom nadaljuje igralec, ki je do takrat bil na servisnem položaju. Pri preobratu morajo pred prvim servisom igralci zamenjati položaje za eno mesto v smeri urinega kazalca.

i) Ekipa izgubi tekmo brez boja, če:

- s svojimi dejanji preprečuje, da bi se tekma igrala;
- če se deset (10) minut po času, ko naj bi se tekma začela, ne pojavi na igrišču;
- nima šestih (6) igralcev, ki so pripravljeni za igro na začetku tekme.

Kazen:

Tekmo dobi nasprotnik z izidom 3:0

j) Ekipa osvoji točko:

- ko se žoga dotakne tal nasprotnikovega igralnega polja,
- kadar nasprotna ekipa naredi napako,
- kadar je nasprotna ekipa kaznovana.

k) Žoga je zunaj igrišča, ko se dotakne::

- igralca ali katerekoli druge osebe, ki je zunaj igrišča;
- tal izven mejne črte ali kateregakoli predmeta izven igrišča;
- obeh anten ali stropa dvorane.

l) Po koncu tekme je dolžnost vodje ekipe, da pristopi do zapisnikarja in podpiše zapisnik in s tem overi izid.

4. OBNAŠANJE

a) Udeleženci se morajo obnašati spoštljivo in vljudno v duhu poštene igre, ne le do sodnikov, temveč tudi do drugih uradnih oseb, nasprotnika, soigralcev in gledalcev. Pogovor med člani ekipe med tekmo je dovoljen.

b) Neprimerno obnašanje člana ekipe proti uradnim osebam, nasprotnikom, soigralcem ali gledalcem razvrščamo v tri razrede glede na stopnjo žalitve.

- nevljudno obnašanje je dejanje v nasprotju z oliko ali moralnimi načeli.
- žaljivo obnašanje so kletvice oziroma žaljive besede ali kretnje, ki izražajo omalovaževanje.
- napadalno obnašanje je fizični napad ali poskus napada.

c) Prvi primer nevljudnega obnašanja katerega koli člana ekipe na tekmi in se kaznuje s točko in servisom za nasprotno ekipo. Igralec, ki je izkazal žaljivo obnašanje, je do konca niza izključen in mora sedeti v kazanskem prostoru za klopjo ekipe. Kaznovanega igralca se iz igre zamenja ustaljenem postopku menjave igralcev.

d) Povzetek neprimerne obnašanja in uporaba kartonov:

- 1 stopnja: ustno opozorilo - brez posledic
- 2. stopnja: rumeni karton, vpis v zapisnik - brez posledic
- rdeči karton - kazen
- rumeni + rdeči karton (v eni roki) - izključitev
- rumeni + rdeči karton (ločeno) - odstranitev

5. TOČKOVANJE IN DOLOČANJE VRSTNEGA REDA

a) Zmaga prinaša ekipi 3 točke, če je dobila vse tri nize, 2 točki, če je nasprotna ekipa dobila vsaj en niz, poraz 0 točk in 0 točk vsako predano tekmo.

b) Razvrstitev na lestvici se določa na osnovi osvojenih točk, več točk pomeni boljšo uvrstitev. Ekipi z enakim številom točk se razvrstita glede na rezultat v medsebojnem srečanju. V primeru, da si 3 ali več ekip deli enako število točk se uporabijo dodatki kriteriji, po naslednjem vrstnem redu:

- višje povprečno število doseženih točk na vseh tekmah v skupini (ligi),
- skupno število točk 3 najvišje uvrščenih igralcev ekipe na 3x3planet.com na dan tekmovanja,
- žreb.

c) Ekipa, ki 3-krat (trikrat) ne nastopi ali ki samovoljno zapusti igrišče pred koncem tekme, se izključi iz nadaljnjega tekmovanja.

Doseženi rezultati na tekmah z izključeno ekipo se ne upoštevajo pri določitvi končnega vrstnega reda.

d) Razpored vseh tekem v skupinskem delu po urah bo znan v naprej, zato kakršne koli naknadne menjave terminov ne bodo možne. V kolikor se kapetani ekip med seboj soglasno dogovorijo o menjavi terminov bo vodstvo lige to upoštevalo.

6. RAZGLASITEV REZULTATOV

- a) Razglasitev najboljših treh ekip Študentske odbojarske lige mešanih ekip v študijskem letu 2019/2020 bo po pokončani finalni tekmi.
- b) Zmagovalec je uradni prvak Študentske odbojarske lige mešanih ekip Univerzitetne športne zveze Maribor.
- c) Prve tri ekipe prejmejo denarno nagrado skupni višini, zbrani iz seštevka vseh prijavnin. Najboljše tri ekipe prejmejo pokale.

7. POSEBNA DOLOČILA

- a) Vsak tekmovalec nastopa na lastno odgovornost. Organizator ne prevzema nobene odgovornosti zaradi odtujitve in/ali uničenja osebne lastnine s strani tretjih oseb v času izvedbe tekmovanja. Prav tako organizator ne prevzema nobene odgovornosti zaradi morebitnih poškodb, ki bi nastale kot posledica igre.
- b) Vodstvo študentske odbojarske lige mešanih ekip opravlja funkcijo prvostopenjskega pritožbenega organa. Drugostopenjski pritožbeni organ sestavlja vodstvo Študentske odbojarske lige mešanih ekip, vodja sodnikov ter predstavnik UŠZM.

8. HIŠNI RED V DVORANI

- a) Vstop v dvorano je dovoljen 15 minut pred pričetkom tekmovanja oz. ko se zbere celotna ekipa. Morebitni zamudniki počakajo pred vhodom na dežurnega.
- b) Igralci morajo imeti ustrezno dvoransko športno obutev.
- c) Gledalci se lahko zadržujejo izključno na balkonu.
- d) Igralci in trenerji skupaj z gledalci zapustijo dvorano ob istem času, ko so vsi pripravljeni.
- e) Gibanje v obutvi od zunaj je dovoljeno izključno po hodnikih.
- f) Igralci in trenerji morajo zunanjo obutev pustiti v garderobah.
- g) Vnos alkoholnih pijač na igralni prostor ter vstop oz. igranje vinjenim osebam je strogo prepovedan.

Pripravi: Klemen Šiško, vodja tekmovanja

Organizator tekmovanja: UŠZM, Univerzitetna športna zveza Maribor

Kontaktne informacije:

Vodja tekmovanja – 041 504 055, klemen.sisko@zdravazabava.com

Info točka UŠZM – 02 234 21 40, info@zdravazabava.com