

PRAVILNIK ZIMSKI ŠTUDENTSKI FUTSAL TURNIR 2025

1. OSNOVNE INFORMACIJE

a) Pravila urejajo potek Zimskega študentskega futsal turnirja 2025, ki ga organizira in vodi vodstvo tekmovanja (UŠZM). Za vse informacije je na voljo vodja turnirja Marjan Pučnik, GSM: 051 606 997, e-mail: maac@zdravazabava.com

b) Tekmovanje poteka v UŠC Leona Štuklja, Koroška cesta 130, Maribor, v dveh delih:

1. del (skupinski del): enokrožni skupinski del s po štirimi (4) ekipami. Vsaka ekipa igra znotraj skupine proti vsaki ekipi

2. del (final4): po dve najboljši ekipi iz vsake skupine se najprej pomerijo v polfinalu po sistemu A1-B2 in B1-A2. Sledita še v tekmi za tretje mesto in finale.

c) Vsaka tekma se igra 1x15 minut brez ustavljanja časa.

d) Vodstvo ima pravico do spremembe že objavljenega urnika tekem zaradi objektivnih okoliščin. Kot objektivne okoliščine se smatra neprihod katere od prijavljenih ekip na turnir.

č) Razlaga pravil tekmovanja je v pristojnosti vodstva tekmovanja. Vodja vsake ekipe prejme ta pravilnik na svoj e-mail, prav tako pa se zavezuje, da bo informacijo predal vsem članom svoje ekipe.

2. IGRALCI IN EKIPE

a) Člani ekip so lahko študentje z veljavnim statusom študenta v tekočem študijskem letu. Vsaka ekipa ima lahko največ dva (2) igralca, ki nimata veljavnega statusa študenta. Ekipa se mora ob prihodu na prizorišče turnirja registrirati. Ob tem mora predati seznam vseh igralcev (priloga v mailu) z vsemi izpolnjenimi podatki in podpisi igralcev ter dokazilom o veljavnem statusu študenta na vpogled (potrdilo o vpisu ali študentska izkaznica z nalepko za tekoče študijsko leto).

b) Vsi člani ekipe morajo biti včlanjeni v sistem Zdrave zabave. To se lahko izvede z izpolnitvijo spletne prijavnice: <https://www.zdravazabava.com/postani-clan/>

c) Priporočljivo je, da ekipe nastopajo v enotnih (oštevilčenih) dresih ali v majicah enake barve.

č) Registracija ekip bo potekala od 15.30 do 16.00 v avli UŠC Leona Štuklja. Če bo kakšna ekipa prispela po 16. uri, se bo registracija opravila pri zapisniškarski mizi v dvorani. Ob registraciji mora vsaka ekipa poravnati prispevek za nagradni sklad v višini 50,00 EUR.

d) Ekipa mora biti prisotna v dvorani najmanj 20 minut pred prvo predvideno tekmo. Zaželeno je, da so vse ekipe zaradi ugotavljanja prisotnosti ter s tem tudi potrditvijo sistema tekmovanja zbrane do 16. ure.

e) V primeru ugotovljenih kršitev pravil glede sestave ekipe ali nedostojnega (nešportnega) vedenja se ekipa izključi iz nadaljnjega tekmovanja.

3. POTEK TEKEM – PRAVILA

a) Tekme se igrajo po pravilu 4 + 1 (4 igralci + vratar), čas igranja 1 x 15 minut. Tekmovanje poteka po prirejenih pravilih futsala. Za začetek tekme morajo biti na igrišču najmanj 4 (štirje) igralci, ki so prijavljeni pri

določeni ekipi.

b) Če ekipa za začetek tekme nima 4 (štirih) igralcev in če po 5 (petih) minutah ekipa še vedno nima zadostnega števila igralcev, izgubi tekmo po uradni dolžnosti z rezultatom 3:0.

c) Pri začetnem udarcu morajo igralci nasprotnega moštva biti od izvajalca začetnega udarca oddaljeni najmanj 5 metrov, žoga pa je v igri, ko je udarjena v nasprotno polje (naprej).

č) Ekipa lahko na polčas zbere 4 akumulirane prekrške (peti se strelja kazenski strel). Vsak naslednji prekršek se kaznuje s strelom z 10-ih metrov, brez zidu, oziroma bližje, če je prekršek storjen bližje vratom, se lahko izvaja direktni kazenski strel z mesta prekrška. Akumulirani prekrški se štejejo za vsak polčas posebej.

d) Žogo, ki konča v gol-outu, vratar umetava v igro z roko. Žoga je v igri, ko vratar zapusti kazenski prostor. Vratar lahko poda žogo čez polovico igrišča tudi z roko, ne more pa na ta način doseči zadetka.

e) Če ena od ekip med tekmo ostane z manj kot tremi (1+2) igralci, je sodnik dolžan prekiniti igro. Če se to zgodi zaradi izključitev igralcev, sodnik tekmo takoj prekine.

f) Menjave igralcev so "leteče", njihovo število je neomejeno, potekajo v označenem prostoru pri sredini igrišča, na strani, kjer so rezervne klopi in zapisnikarjeva miza.

Če ekipa menja igralce zunaj označenega prostora, jo bo sodnik opomnil in ob ponovitvi napake kaznoval igralca, ki je vstopil v igro.

g) Pri izvajanju prostih udarcev, udarcev iz kota in outa se mora nasprotni igralec oddaljiti od žoge 5 m. Če igralec zahteva 5 m, mora počakati na znak sodnika. Pri izvajanju prostih udarcev mora žoga mirovati, udarec pa je potrebno izvesti v roku 4 (štirih) sekund.

h) Pri udarcu iz outa ni mogoče direktno doseči zadetka. Igralec pa lahko doseže zadetek direktno iz začetnega udarca in udarca iz kota, vendar ne v svoja vrata, sicer se izvaja udarec iz kota.

i) Vratar ne sme prejeti žoge od soigralca, ne da bi žoga najprej prešla sredinsko črto, ali da bi z njo igral nasprotnik. Če igralec vrne žogo namerno svojemu vratarju med igro z nogo in jo vratar prime z roko, sledi indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo. Vratar lahko vrže žogo na nasprotnikovo polovico.

Vratar na svoji polovici igrišča ne sme zadrževati žoge več kot 4 (štiri) sekunde, na nasprotnikovi polovici jo lahko obvladuje neomejeno.

4. DISCIPLINSKE KAZNI

Igralec, ki se kaznuje z rumenim oziroma rdečim kartonom tako, da posamezna kazen pomeni:

1. 2 rumena kartona oz. rdeči karton: 2 minuti izključitve in izključitev do konca tekme in prepoved igranja na naslednji tekmi,
2. Direktni rdeči karton: 3 minute izključitve in izključitev do konca tekme in prepoved igranja ene tekme.

Igralec, ki je izključen, mora zapustiti igrišče in nima več pravice nastopa, namesto njega pa lahko po dveh minutah vstopi v igro drugi igralec. Če ekipa z igralcem manj dobi zadetek, lahko ekipa popolni svoje moštvo z manjkajočim igralcem še pred iztekom časa dveh minut.

5. TOČKOVANJE IN DOLOČANJE VRSTNEGA REDA

a) Vsaka tekma mora dati zmagovalca. V kolikor zmagovalca po rednem delu tekme ni, se takoj po zaključku tekme izvajajo kazenski strel v seriji 3:3. V kolikor še takrat ni znan zmagovalec, se streljajo kazenski strel v seriji 1:1 dokler ni znan končni zmagovalec.

b) Razvrstitev v skupinah se določa na osnovi doseženih zmag.

c) V polfinale napredujeta po dve najboljši ekipi iz vsake skupine po sistemu A1:B2 in B1:A2. Poraženca obeh polfinalnih tekem igrata za 3. mesto, zmagovalca pa finale.

d) Razpored tekem, rezultate in trenutno lestvico si lahko ogledate na povezavi:

<https://challonge.com/p5rhm1ty>

6. RAZGLASITEV REZULTATOV

a) Razglasitev najboljših treh ekip turnirja bo takoj po končani finalni tekmi.

b) Prve tri ekipe prejmejo denarne nagrade zbrane iz skupnega števila zbranih prijavnin po naslednjem ključu:

1. mesto: 250,00 EUR
2. mesto: 100,00 EUR
3. mesto: 50,00 EUR

oz. v ustreznem deležu glede na število udeleženihih ekip s plačanim prispevkom za nagradni sklad

c) Najboljše tri ekipe prejmejo tudi pokale.

7. POSEBNA DOLOČILA

a) Vsak tekmovalec nastopa na lastno odgovornost. Organizator ne prevzema nobene odgovornosti zaradi odtujitve in/ali uničenja osebne lastnine s strani tretjih oseb v času izvedbe tekmovanja. Prav tako organizator ne prevzema nobene odgovornosti zaradi morebitnih poškodb, ki bi nastale kot posledica igre.

b) Vodstvo turnirja opravlja skupaj s sodniki tudi funkcijo prvostopenjskega pritožbenega organa. Čas za morebitno pritožbo je neposredno po zaključeni tekmi pred podpisom zapisnika.

8. HIŠNI RED V DVORANI

a) Vstop v dvorano je dovoljen od 15.30 naprej.

b) Igralci morajo imeti ustrezno dvoransko športno obutev.

c) Gibanje v obutvi od zunaj je dovoljeno izključno po hodnikih.



- d) Igralci in trenerji morajo zunanjo obutev pustiti v garderobah.
- e) Vnos alkoholnih pijač na igralni prostor ter vstop oz. igranje vinjenim osebam je strogo prepovedan.

Pripravi: Marjan Pučnik, vodja turnirja

Organizator tekmovanja: UŠZM - Univerzitetna športna zveza Maribor, Zdrava zabava

Kontaktne informacije:

Vodja tekmovanja – Marjan Pučnik, 051 606 997, e-mail: maac@zdravazabava.com

Pisarna UŠZM – 02 234 21 40, info@zdravazabava.com